Vavylon

![A picture containing text

Description automatically generated]()

Документация

Съдържание

[1. Тема 2](#_Toc87268667)

[2. Автори 2](#_Toc87268668)

[3. Резюме 2](#_Toc87268669)

[3.1 Цели 2](#_Toc87268670)

[3.2 Етапи на реализация 2](#_Toc87268671)

[3.2.1 Съставяне на отбора 2](#_Toc87268672)

[3.2.2 Съставяне на график за работа 2](#_Toc87268673)

[3.2.3 Работа по проекта 2](#_Toc87268674)

[3.2.4 Презентиране 3](#_Toc87268675)

[3.3 Трудности 3](#_Toc87268676)

[3.4 Заключение 3](#_Toc87268677)

# Тема

Това е исторически базиран проект, който с помощта на свързани списъци и код на Грей дава възможността на потребителите да създават, разглеждат, обновяват и изтриват различни събития от Българската история.

# Автори

* Виктор Киров – VRKirov19 – Scrum Master
* Атанас Пожарлиев – ABPozharliev19 – Back-end Developer
* Йоана Агафонова – YIAgafonova19 – Front-end Developer
* Радослав Лисицов – RPLisitsov19 – QA Engineer
* Петър Николов – PRNikolov19 – QA Engineer

# Резюме

## Цели

Проектът ни има за цел, чрез използването на бази данни, свързани списъци и код на Грей да предостави възможността на потребителите да обогатят знанията си относно събития случили се на Българска територия.

## Етапи на реализация

### Съставяне на отбора

За най-голяма ефективност в процеса на работа, отборът ни е съставен от участници с различни способности. Всеки се грижи за различна част от разработването на проекта:

* Scrum Master – грижи се за доброто настроение и дух в отбора, организира срещите, асистира при трудности по раздадените задачи и пише документация
* Back-end Developer – занимава се с логическата част на програмата, различните функции и обработката на данните
* Front-end Developer – работата му е свързана с интерфейса на програмата, начинът, по който се извежда менюто, резултата след изпълнение на някоя от функциите и т.н.
* QA Engineers – изработват QA документация, тестват функциите в програмата, докладват при неизправности и бъгове

### Съставяне на график за работа

За да улесним процеса на работа ние съставихме график със срокове за завършване на всяка задача, която сме си поставили. За отбелязване на завършените задачи използвахме планера в GitHub.

### Работа по проекта

След по-горе споменатите стъпки дойде време за същинската работа по кода. Всеки се зае със своите задачи и имахме периодични срещи, по време на които обсъждахме как върви процесът на работа и различни проблеми, с които сме се сблъскали.

1 Таблица с основните функции на програмата

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Име на функцията | Тип на връщаната стойност | Аргументи | За какво се ползва |
| processMainMenuInput | void | - | Проверява кое копче от клавиатурата е натиснато. |
| printAllEvents | void | - | Извежда всички събития въведени до момента. |
| createNewEvent | void | - | Създава ново събитие. |
| updateEvent | void | - | Редактира вече съществуващо събитие. |
| searchEvent | void | - | Търси съществуващо събитие по даден критерии. |
| deleteEvent | void | - | Изтрива съществуващо събитие. |

### Презентиране

Последния етап от разработката на проект е неговата защита.

## Трудности

По време на разработката на проекта се срещнахме с проблеми в комуникацията и свързването на Back-end с Front-end.

## Заключение

В рамките на срока от три седмици, ние се опитахме да създадем работещо приложение.